

CHALLENGE DÉDÉ JUDIC u12/u13

ORGANISATION

L'enregistrement des équipes s'effectue entre 8 heures et 8h30 au podium principal du tournoi. La présence de toutes les équipes est exigée au plus tard à 09H00.

Le tournoi se déroule le Samedi 31 Mai 2025 de 09H00 à 17h 30.

Tous les matchs ont lieu sur les deux terrains en herbe situés au Stade Jean Ménager (rue du Pradonnais) de Guérande.

Le début des matchs est planifié à 09H00. Toutes les équipes disputeront 7 matchs de 10 minutes.

RÈGLES GÉNÉRALES

Les règles du jeu sont celles définies par la FFF, hormis la règle du hors-jeu qui n'est pas appliquée.

Les équipes doivent être composées de 8 joueurs + 2 remplaçants maximum.

Toute équipe qui n'est pas présente à l'heure indiquée pour son match, se verra gratifiée de 0 points et de la mention «match perdu».

En cas de forfait d'une équipe pendant la phase de groupes, 4 points sont attribués pour chacun des adversaires de cette équipe (match joué ou non joué) et 0 point pour l'équipe annonçant forfait.

NOUS COMPTONS SUR LA COMPRÉHENSION DE TOUS POUR QUE LES ÉQUIPES ET LEURS DIRIGEANTS SOIENT PRÉSENTS À L'HEURE INDIQUÉE.

PROTOCOLE FAIR-PLAY

Avant leur match, les équipes se réunissent dans la zone prévue à cet effet, délimitée par les sas d'entrée de chaque terrain. L'entrée des joueurs se fait en deux lignes distinctes lorsque la musique d'entrée se fait retentir.

BLESSURES

En cas de blessure, prévenir rapidement les délégués de terrain, une personne se tiendra prête à interve- nir et à prendre en charge le jeune blessé.





<u>RÈGLEMENT</u>

- 1) Chaque équipe peut aligner, au maximum, 10 joueurs ou joueuses, titulaires d'une licence F.F.F (remplacement à volonté). La présentation des licences est exigée.
- 2) L'arbitrage central est assuré par la SAINT-AUBIN DE GUÉRANDE.
- 3) Les rencontres se déroulent sur une période de 12 minutes.

La finale des tournois «Coupe du Monde» et «Euro» se déroule sur 1 mi-temps de 12 minutes.

4) Il est attribué: 4 points pour un match gagné - 2 points pour un match nul - 1 point pour un match perdu - 0 point pour un match forfait.

PHASES DE GROUPES

Au moyen d'un tirage au sort, la commission Tournoi de la Saint-Aubin de Guérande répartit les 16 équipes U10/U11 au sein des différents groupes (Groupe Bleu, Jaune, Rouge et Vert).

Chaque équipe rencontre une fois les autres équipes de son groupe selon le système de championnat (une victoire rapporte 4 points, un match nul 2 points et une défaite 1 point).

Les premiers et deuxièmes de chaque groupe seront qualifiés pour le Tournoi «Champions League». Le troisièmes et quatrièmes de chaque groupe seront qualifiés pour le Tournoi «Europa League».

En cas d'égalité de points de plusieurs équipes du même groupe à l'issue des matches de groupe, les critères suivants sont appliqués dans l'ordre indiqué pour déterminer le classement :

- 1) Plus grand nombre de points obtenus;
- 2) Meilleure différence de buts générale;
- 3) Meilleure différence de buts particulière;
- 4) Meilleure attaque;
- 5) Meilleure défense;
- 6) Tirs aux buts (3 tireurs).

TOURNOI "COUPE DU MONDE" ET "EURO"

À l'issue des phases de groupe du matin, seront constitués 2 groupes de 4 équipes en Tournoi Champions League et 2 groupes de 4 équipes en Europa League".

Cette seconde phase de groupes se déroulera sur l'après-midi, à partir de 13h00, sous la forme de championnat, identique au matin. Chaque équipe rencontrera toutes les équipes de son groupe.

À l'issue des matchs disputés par chaque équipe, un classement sera établi en fonction des résultats de chacun (une victoire rapporte 4 points, un match nul 2 points et une défaite 0 point).

Les 1er de chaque groupe s'affronteront dans une finale pour le Tournoi «Coupe du Monde» et le Tournoi «Euro».

Les 2ème disputeront un match de classement entre eux.

Les 3ème disputeront un match de classement entre eux.

Les 4ème disputeront un match de classement entre eux.

La Finale du Tournoi Coupe du Monde et du Tournoi Euro se disputera en 1 mi-temps de 12 minutes. En cas d'égalité, la rencontre se poursuivra par une séance de tirs aux buts comportant 3 tireurs, puis sous la forme de mort subite.

