

CHALLENGE Michel guilloré U14/U15

ORGANISATION

L'enregistrement des équipes s'effectue à partir de 7h45 au podium principal du tournoi. La présence de toutes les équipes est exigée au plus tard 30 minutes avant leur 1ère rencontre.

Le tournoi se déroule le Jeudi 29 Mai 2025 de 8h30 à 20 heures.

Tous les matchs ont lieu sur les deux terrains en herbe situés au Stade Jean Ménager (rue du Pradonnais) de Guérande.

Le début des matchs est planifié à 8h30. Toutes les équipes disputeront au moins 6 matchs de 15 minutes.

RÈGLES GÉNÉRALES

Les règles du jeu sont celles définies par la FFF.

Les équipes doivent être composées de 11 joueurs + 3 remplaçants maximum.

Toute équipe qui n'est pas présente à l'heure indiquée pour son match, se verra gratifiée de 0 points et de la mention «match perdu».

En cas de forfait d'une équipe pendant la phase de groupes, 4 points sont attribués pour chacun des adversaires de cette équipe (match joué ou non joué) et 0 point pour l'équipe annonçant forfait.

NOUS COMPTONS SUR LA COMPRÉHENSION DE TOUS POUR QUE LES ÉQUIPES ET LEURS DIRIGEANTS SOIENT PRÉSENTS À L'HEURE INDIQUÉE.

PROTOCOLE FAIR-PLAY

Avant leur match, les équipes se réunissent dans la zone prévue à cet effet, délimitée par les sas d'entrée de chaque terrain. L'entrée des joueurs se fait en deux lignes distinctes lorsque la musique d'entrée se fait retentir.

BLESSURES

En cas de blessure, prévenir rapidement les délégués de terrain, une personne se tiendra prête à interve- nir et à prendre en charge le jeune blessé.





RÈGLEMENT

- 1) Chaque équipe peut aligner, au maximum, 14 joueurs ou joueuses, titulaires d'une licence F.F.F (remplacement à volonté). La présentation des licences est exigée.
- 2) L'arbitrage central est assuré par la SAINT-AUBIN DE GUÉRANDE, les arbitres assistants sont des joueurs de chaque équipe.
- 3) Les rencontres se déroulent sur une période de 15 minutes. La finale du Tournoi «Ligue des Champions» se déroule également sur 15 minutes.
- 4) Il est attribué: 4 points pour un match gagné 2 points pour un match nul 1 point pour un match perdu 0 point pour un match forfait.

PHASES DE GROUPES

Au moyen d'un tirage au sort, la commission Tournoi de la Saint-Aubin de Guérande répartit les 16 équipes U14/U15 au sein des différents groupes (Groupe Bleu, Jaune, Vert et Rouge).

Chaque équipe rencontre une fois les autres équipes de son groupe selon le système de championnat (une victoire rapporte 4 points, un match nul 2 points et une défaite 1 point).

Les premiers et deuxièmes de chaque groupe seront qualifiés pour le Tournoi «Ligue des Champions». Les troisièmes et les quatrièmes de chaque groupe seront reversés dans le Tournoi «Europe League».

En cas d'égalité de points de plusieurs équipes du même groupe à l'issue des matches de groupe, les critères suivants sont appliqués dans l'ordre indiqué pour déterminer le classement :

- 1) Plus grand nombre de points obtenus;
- 2) Meilleure différence de buts générale;
- 3) Meilleure différence de buts particulière;
- 4) Meilleure attaque;
- 5) Meilleure défense;
- 6) Tirs aux buts (3 tireurs).

TOURNOI "LIGUE DES CHAMPIONS" ET "EUROPA LEAGUE"

À l'issue des phases de groupe du matin, les huit meilleures équipes se rencontrent en 1/4 de finale du Tournoi «Ligue des Champions» quand les huit dernières équipes se rencontrent également en ¼ de final dans le Tournoi «EUROPA League» à élimination directe jusqu'à la finale.

À l'issue des 1/4 de finale les perdants disputeront les matchs de classement, les vainqueurs s'affronteront en demie-finale et ainsi de suite jusqu'à la finale.

La finale du Tournoi «Ligue des Champions se disputera en 1 mi-temps de 15 minutes. En cas d'égalité, la rencontre se poursuivra par une séance de tirs aux buts comportant 3 tireurs, puis sous la forme de mort subite.

DISCIPLINE

Tout joueur recevant un carton jaune sera exclue de la rencontre en cours. Tout joueur recevant un carton rouge sera exclu de la rencontre en cours et sera suspendu pour la rencontre suivante. Tout joueur recevant un second carton rouge lors du tournoi sera suspendu jusquç à la fin de celui-ci.

